



BABY UNIVERSE

# DB Palette 【DBパレット】

## Plug-in for Adobe Illustrator

### ユーザーマニュアル

本製品はAdobe Illustrator用のプラグインソフトとなっております。

Adobe Illustratorが正常に動作する場合に対応します。他社のプラグインソフトと同時に動作させると、正常に機能しない可能性がありますので、あらかじめご了承ください。

ユーザー登録やテクニカルサポート、製品の詳細情報は、ベビーユニバースWebサイトでご案内しております。

▶ <http://www.baby-universe.co.jp/plugin/>

#### シリアルナンバー／ID(解除キー)の説明

ベビーユニバース・プラグイン製品ではシリアルナンバーおよびID(解除キー)があります。サポートの際どちらも必要となりますので大切に保管をお願い致します。

表記例)

**DBP-5000000** → シリアルナンバー

**12345 - 56789 - 01234 - 12345** → ID(解除キー)

#### ご注意

DBパレットは各バージョンのIllustratorに対応するため、各バージョンごとのプラグインファイルをご用意していますが、Illustratorの1ライセンスごとにDBパレットが1ライセンス必要になります。その他の使用は違法コピーとなり、法律で禁じられております。また、違法コピーが発見された場合には、発見された同じID分の損害賠償をIDの正規ライセンス使用者に請求する場合がございますので、IDは厳重に管理願います。

## インストール

Macintosh 版

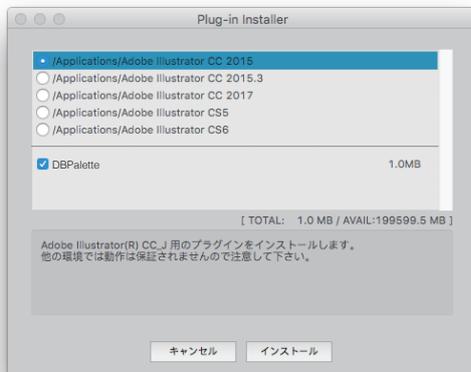
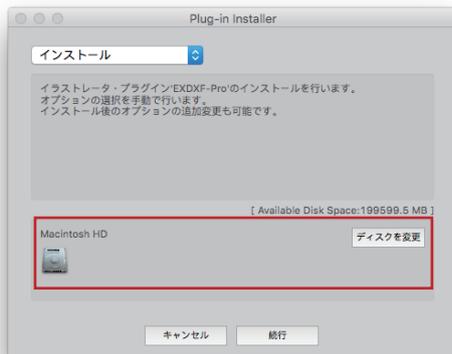


Installer

Windows 版



Setup.exe



ダウンロードしたフォルダを開くと左のようなアイコンが表示されます。

"Installer(Mac版)" または "Setup.exe(Win版)" をダブルクリックしてインストーラを起動して下さい。

最初のインストーラの画面が立ち上がったら、「開始」ボタンを押して下さい。すると左図のような画面となります。インストーラが自動的に適切なディスクを探しますが（赤枠部分）、目的のイラストレータが別のディスクに入っている場合などは「ディスクを変更」ボタンで変更して下さい。

適切なディスクが選択されたら「続行」をクリックして下さい。

次に、左のような画面になります。インストーラが、お使いのコンピュータのディスクにインストールされているすべてのイラストレータを自動的に探しますので、インストールしたいバージョンを選択して下さい。

「インストール」をクリックすると、インストールが始まります。



□の部分のデータをインストールする必要があります。

※)Prefsは、以下の場所にあります。

Macintosh:user/書類/Adobe/Illustrator/Prefs

Windows:マイドキュメント/Adobe/Illustrator/Prefs

手動インストールの場合

1. 「Plug-ins」フォルダを開き、ご使用のイラストレータに適合したバージョンのフォルダ内の「DBPalette.aip」を、バージョンの合ったイラストレータの「プラグイン」フォルダの第1階層にドラッグ&ドロップする

2. 「Prefs」フォルダ内の「DBPalette.ini」を左図の場所にドラッグ&ドロップする

## アクティベーション

DBPaletteをインストール後、イラストレータを起動すると、最初だけ、図のようなパーソナライズ画面が出てきます。名前と所属（会社名や学校名など）を入力し、購入時に送付されるIDを半角で入力したら、"OKボタン"を押して下さい。以上でパーソナライズは終了です。

◇デモ版での試用について。

デモ版で試用する場合は、"試用ボタン"を押して下さい。通常と同じ機能で30回試用できます。

DBPalette パーソナライズ

パーソナライズ

名前: 田中太郎

所属: 株式会社ベビーユニバース

ID: 00000 - 00000 - 00000 - 00000

残り回数 22

オンライン登録

OK 試用 キャンセル

パーソナライズ画面 (Illustrator起動時)

SegmentToolsは、ご購入の際にユーザー登録が完了しておりますので、登録の必要はございません。

## 使い方

### 1. DBパレット各部名称

Illustratorメニュー／ウインドウから【DBPaletteを表示】を選択します。するとIllustrator上にDBパレットが表示されます。DBパレットはIllustratorの他のパレットと同じように使用することができます。



※DBパレットのサイズは、ウインドウ右下の角をドラッグすることで拡大・縮小が可能です。一度に表示するスウォッチの数が多くなると環境によって表示に時間がかかる場合がございます。



## 使い方

### 2. フォルダ／グループ／オブジェクト

フォルダやグループをうまく活用してオブジェクトを整理しましょう。



#### 新規フォルダの作成

フォルダは二階層まで作成できます。【フォルダリスト】上では「▶」で表示されます。【フォルダリスト】上でクリックまたは【フォルダ／グループ設定】をクリックすることで作成後のフォルダ名の変更、移動が可能です。



#### 新規グループの作成

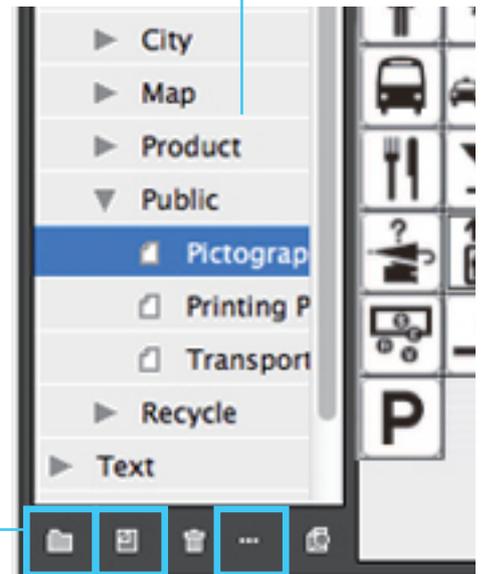
グループはオブジェクトが集まった集合体です。実際のファイル名は「～.AID」となります。グループは【フォルダリスト】上のどこへでも作成することが可能です。【フォルダリスト】上でクリックまたは【フォルダ／グループ設定】をクリックすることで作成後のグループ名の変更、移動が可能です。



#### オブジェクトの登録

1. オブジェクトを登録したいグループを選択して下さい。
2. オブジェクトを選択した状態で【新規オブジェクト】ボタンをクリックして下さい。
3. 【名前】【種類】【コメント】を入力して【登録】をクリックします。(種類／コメントなどで後からそれぞれ検索することができます。)

フォルダリスト



フォルダ／グループ設定



DBPalette 登録

名前: エレベータ

種類: Pアイコン

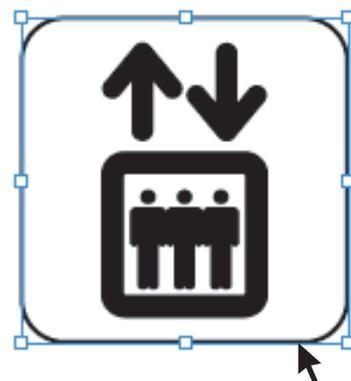
フォルダ: マーク  
Public

グループ: ピクトグラム

作成日: 06/05/30 08:22  
修正日: 06/06/06 17:08

コメント:  
黒 塗り 角丸

キャンセル
登録



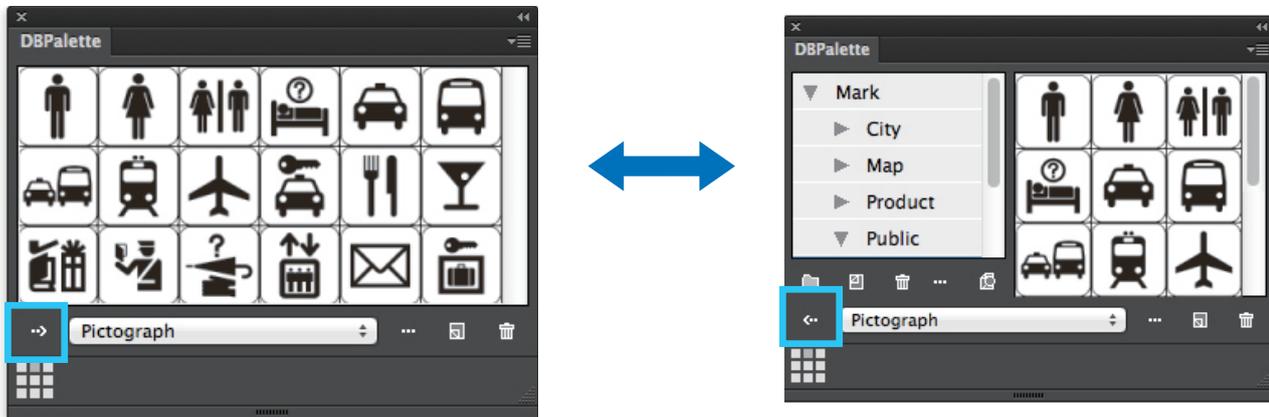
## 使い方

### 3. 表示方法

フォルダリストの表示／非表示や、スウォッチプレビュー画面(アイコン／リスト)切り替えで、状況に合わせてDBパレットを使いやすい状態にしましょう。

#### フォルダリストの表示／非表示

フォルダは二階層まで作成できます。【フォルダリスト】上では「▼」で表示されます。【フォルダリスト】上でクリックまたは【フォルダ／グループ設定】をクリックすることで作成後のフォルダ名の変更、移動が可能です。



#### スウォッチプレビュー画面

スウォッチプレビューをアイコン表示(32\*32/64\*64)やリスト表示を自由に切り替えることができます。

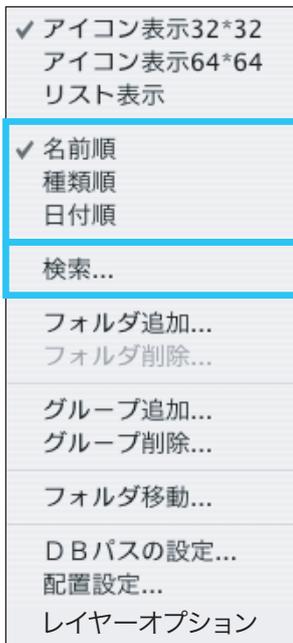


Illustrator上の他のパレットと同様に扱えるので、他のパレット上にドラッグすることでドッキングさせることもできます。

## 使い方

### 4. 見つけやすい設計

フォルダリストの表示/非表示や、スウォッチプレビュー画面(アイコン/リスト)切り替えで、状況に合わせてDBパレットを使いやすい状態にしましょう。



#### 並び替え(ソート)

【名前順】【種類順】【日付順】でグループ内のオブジェクトを並び替えることができます。(英字/ひらがな/カタカナ/漢字の順番となります。また英字はABC順となり日本語は全て五十音順となります。)

#### 検索/絞り込み

オブジェクトの情報(名前/種類/コメントなどの情報)からキーワード検索をします。ヒットしたオブジェクトが多ければ、さらに絞り込み検索することが可能です。

##### 大文字小文字の区別:

英字の場合に使用します。チェックすると大文字と小文字を区別します。

##### 全角半角の区別:

英字の場合に使用します。チェックすると全角と半角を区別します。

##### ワード単位:

英字の場合に使用します。スペース区切り一つの単語で見ます。「ABC」と検索した場合、「ABC 1」「ABC 2」「ABC D」などはヒットしますが「ABCD」とスペース無しで繋がってしまうとヒットしません。



## 使い方

### 5. オブジェクトの配置

DBパレットからのオブジェクトの配置はスウォッチプレビューからドラッグ&ドロップで配置できます。オブジェクトを正確に配置したい場合は【配置設定】で詳細な設定をします。



#### 配置基準位置

ドラッグ配置する際にオブジェクトのどこを基点として移動するか、配置基準位置を設定します。

#### 配置設定

ドラッグして配置する際に、グリッドでドラッグの移動距離を制御したり、あらかじめIllustrator上に配置してあるオブジェクトに正確にスナップ(フィット)するための設定です。

#### グリッド:

【グリッド間隔】で設定したに数値で移動を制御する。

#### 頂点フィット:

配置の際、オブジェクトがアンカーポイントにスナップします。→

#### 交点フィット:

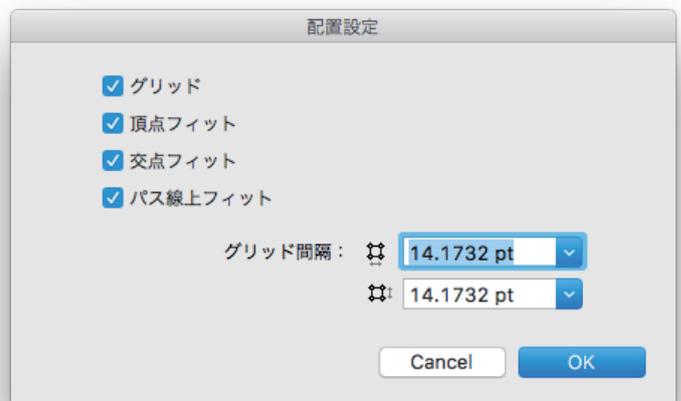
配置の際、オブジェクトがパスの交点にスナップします。→

#### パス線上フィット:

配置の際、オブジェクトがすべてのパス上にスナップします。→

#### グリッド間隔:

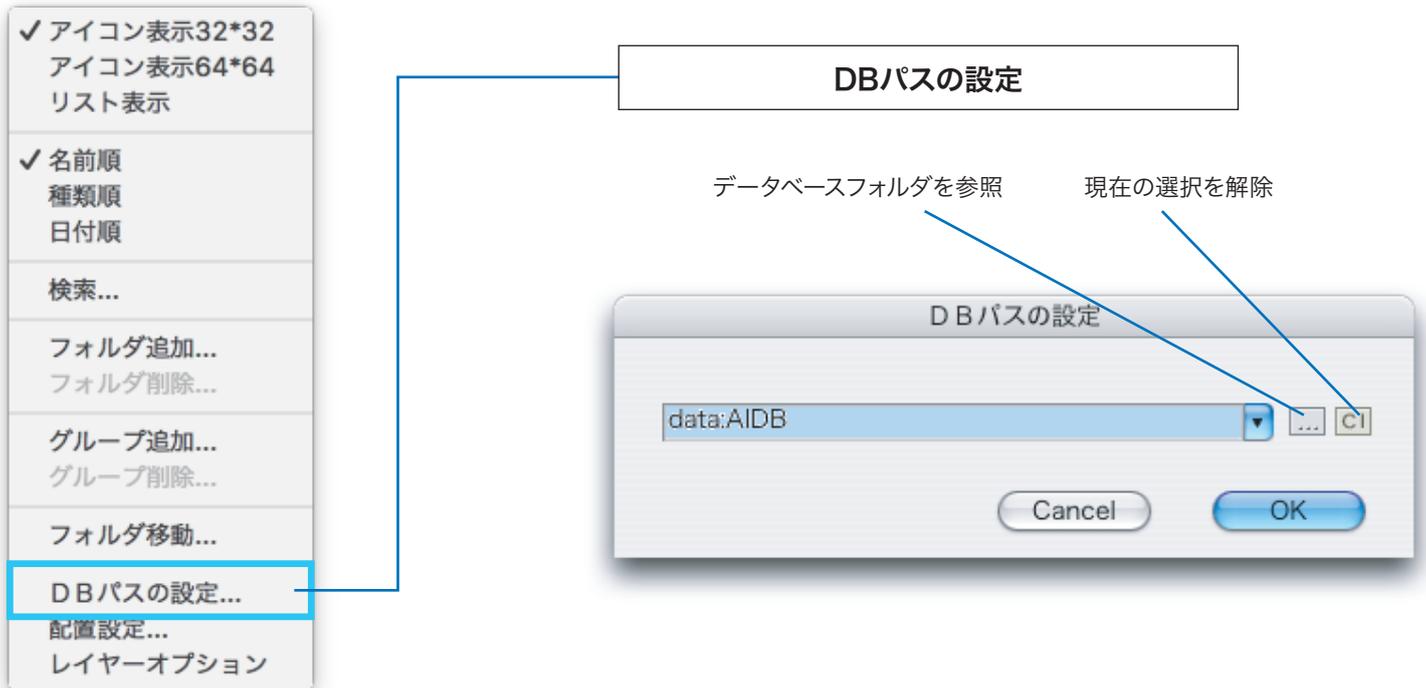
グリッド移動する際の間隔を縦横それぞれ設定します。



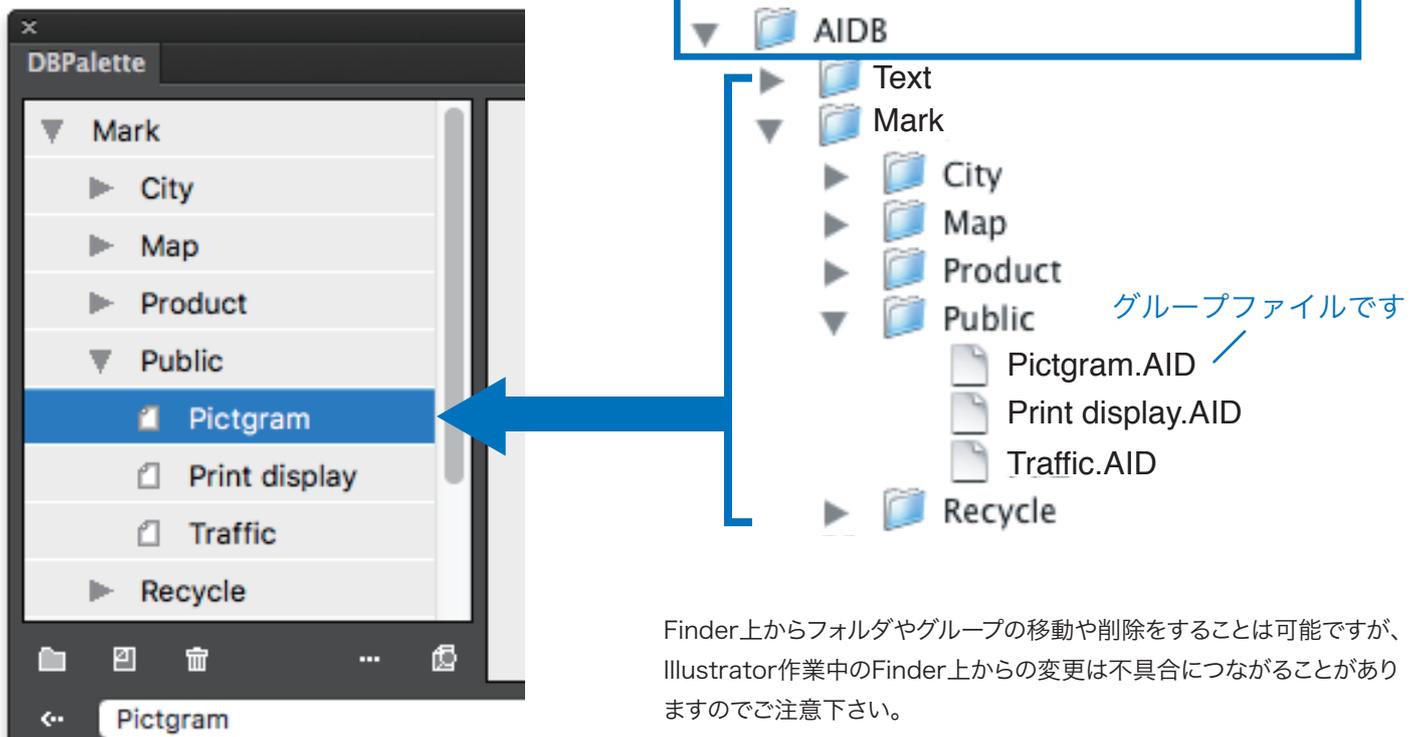
## 使い方

### 6. データベースフォルダのパス設定

オプションメニュー／【DBパスの設定】からデータベースフォルダを参照することができます。  
 ネットワークに繋がっている環境ならどこへでもデータベースフォルダを置いておくことが可能です。



※このフォルダのパスを指定



Finder上からフォルダやグループの移動や削除をすることは可能ですが、Illustrator作業中のFinder上からの変更は不具合につながる可能性がありますのでご注意ください。

## お問い合わせ

**お問い合わせはWebサイトのサポートページ、またはE-mail/FAXにてお願いいたします。**

お問い合わせの際はお名前、商品名、シリアルナンバー、ID(解除キー)をご提示下さい。

サポート

<http://www.baby-universe.co.jp/ja/support/>

E-mail:

[support@baby-universe.co.jp](mailto:support@baby-universe.co.jp)

FAX:

0466-55-3001