

NM

[ナンバリングマスター]
NUMBERING
MASTER

Plug-in for Adobe Illustrator

ユーザーマニュアル

本製品はAdobe Illustrator用のプラグインソフトとなっております。

Adobe Illustratorが正常に動作する環境が必要です。他社のプラグインソフトと同時に動作させると、正常に機能しない可能性がありますので、あらかじめご了承ください。

ユーザー登録やテクニカルサポート、製品の詳細情報は、ベビーユニバースWebサイトでご案内しております。

▶ <http://www.baby-universe.co.jp>

シリアルナンバー／ID(解除キー)の説明

ベビーユニバース・プラグイン製品ではシリアルナンバーおよびID(解除キー)があります。サポートの際どちらも必要となりますので大切に保管をお願い致します。

表記例)

NBM-1010000 → シリアルナンバー

12345 - 56789 - 01234 - 12345 → ID(解除キー)

ご注意

ナンバリング・マスターは各バージョンのIllustratorに対応するため、各バージョンごとのプラグインファイルをご用意していますが、Illustratorの1ライセンスごとにナンバリング・マスターが1ライセンス必要になります。その他の使用は違法コピーとなり、法律で禁じられております。また、違法コピーが発見された場合には、発見された同じID分の損害賠償をIDの正規ライセンス使用者に請求する場合がございますので、IDは厳重に管理願います。

インストール

Macintosh 版



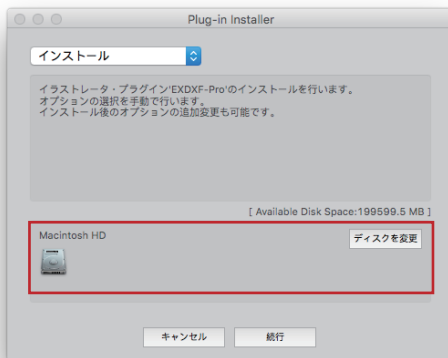
Installer

Windows 版

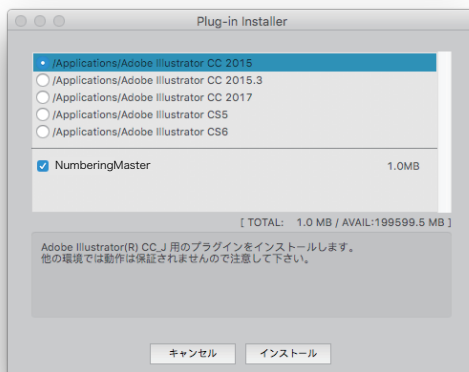


Setup.exe

Numbering Masterを開くと左のようなアイコンがあります。“Installer (Mac)”又は“Setup.exe(Win)”をダブルクリックします。



最初のインストーラの画面が立ち上がったら、「開始」ボタンを押してください。すると左図のような画面となります。インストーラが自動的に適切なディスクを探しますが(赤枠部分)、目的のイラストレータが別のディスクに入っている場合などは「ディスクを変更」ボタンで変更してください。適切なディスクが選択されたら「続行」をクリックしてください。



次に、左図のような画面になります。インストーラが、お使いのコンピュータのディスクにインストールされているすべてのイラストレータを自動的に探しますので、インストールしたいバージョンを選択してください。「インストール」をクリックすると、インストールが始まります。



※) Prefsは、以下の場所にあります。

Macintosh: user/書類/Adobe/Illustrator/Prefs

Windows: ドキュメント/Adobe/Illustrator/Prefs

□の部分のデータをインストールする必要があります。

手動インストールの場合

1. 「DATA」フォルダを開き、ご使用のイラストレータに適合したバージョンのフォルダ内の「Numbering.aip」ファイルを、バージョンの合ったイラストレータの「プラグイン」フォルダの第一階層にドラッグ&ドロップする

2. 「Prefs」の「NumberingMaster.ini」ファイルを左図の場所にドラッグ&ドロップする

インストールが終了したら、Illustratorを起動します。起動中に「パーソナライズ」画面が出てきますので、使用者の情報を入力します。IDの欄に、送付された【ID（解除キー）】を正確に入力し、【OK】をクリックします。
デモ版で使用する場合は【試用】ボタンを押して下さい。試用には回数制限があり、Illustratorを一回起動するごとに回数が減ります。

ユーザー登録

パッケージ版をご購入のお客様

ユーザー登録をして頂かないとサポートを受けられませんので、いずれかの方法でユーザー登録をして下さい。

オンラインでのユーザー登録

パーソナライズ画面の【オンライン登録】をクリック。

または、Illustrator起動時にメニューの ヘルプ >【プラグインについて】を開いて下さい。その中の【NumberingMaster】を選択して詳細ボタンをクリックし、【Online Registration】をクリック。するとWebブラウザが起動し、ベビーユニバースWebサイトのユーザー登録のページを開きますので、ID(解除キー)を入力後、案内に従って下さい。

※Webブラウザから直接アクセスも可能です。

<http://www.baby-universe.co.jp/plugin/support/>

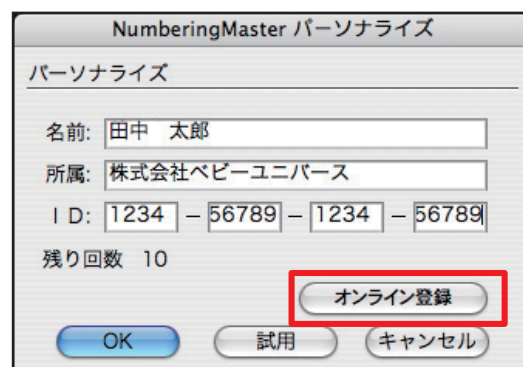
ベビーユニバースWebサイトのサポートメニューから【ユーザー登録】

※オンラインでのユーザー登録にはご使用のパソコンがインターネットに繋がっている必要がございます。インターネットに繋がらない環境でご使用の場合は、お手数ですが下記までお問い合わせください。

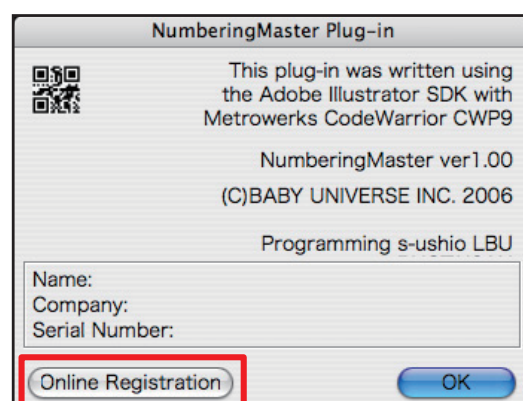
support@baby-universe.co.jp

シェアウェア版をご購入のお客様

シェアウェア版でご購入いただいたお客様は、ご購入いただいたお客様情報にて、シリアルナンバー／ID(解除キー)送付時にユーザー登録が自動的に済んでおりますので、上記のユーザー登録は必要ございません。



パーソナライズ画面 (Illustrator起動時)



メニュー>プラグインについて>NumberingMaster>詳細

【ナンバリングマスター】の概要

ナンバリングマスターは Adobe Illustrator 上で簡単にナンバリング(連番作成)を行うナンバリング作成プラグインです。ナンバリングマスターを使えば、それぞれユニーク(固有の)な番号を持つ座席番号の入ったチケットや、IDカード、その他ラベル等、今までナンバリングスタンプ等で一枚一枚手作業だった作業が格段に効率化します。

また、別売りのバーコード作成プラグイン[Serial Barcode/シリアルバーコード]と連動する事により、複雑な連番のバーコード作成が可能になります。

さらに、別売りのバーコード作成プラグイン[AI2DCode-Pro/エーアイツーディコードプロ]と連動する事もでき、大量のQRコードも配置する事が可能です。

(下図参照)



主な機能

1. テキスト機能

親子の連番を複数作成できる

第AAA列/12345席
第AAA列/12346席
第AAA列/12347席
・
・
・
第ZZZ列/99999席

2. バーコード機能

バーコードの連番を作成できる



※別売りの[シリアルバーコード]が必要

3. QRコード機能

QRコードの連番を作成できる

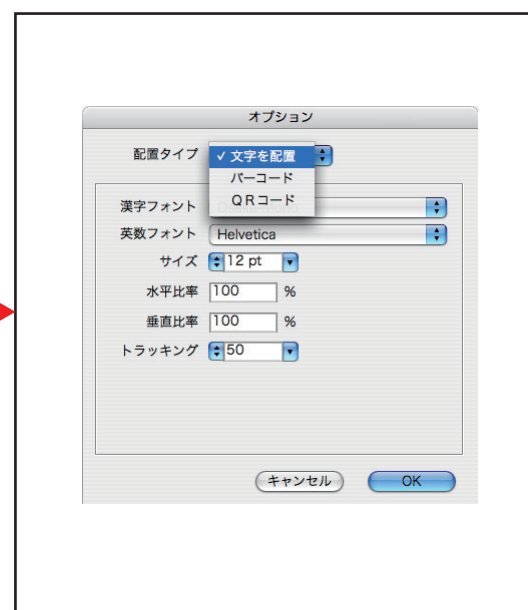
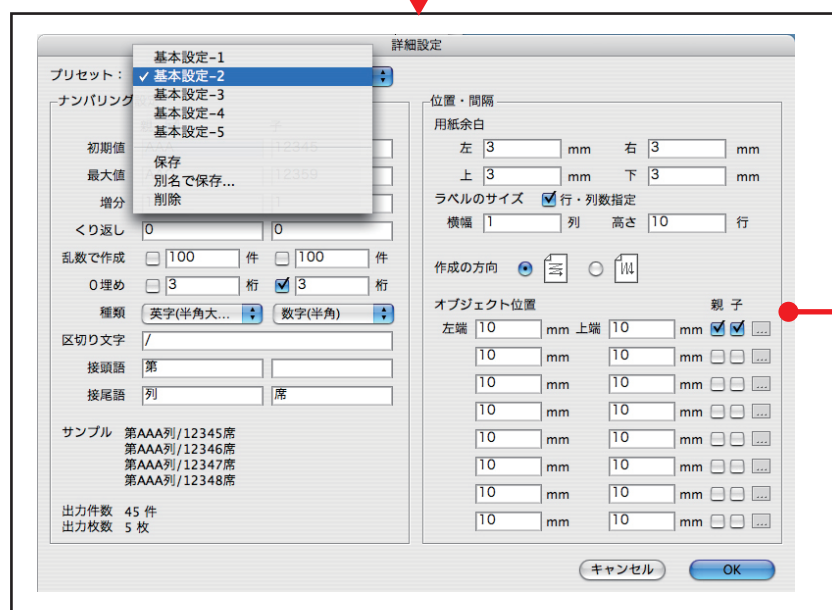
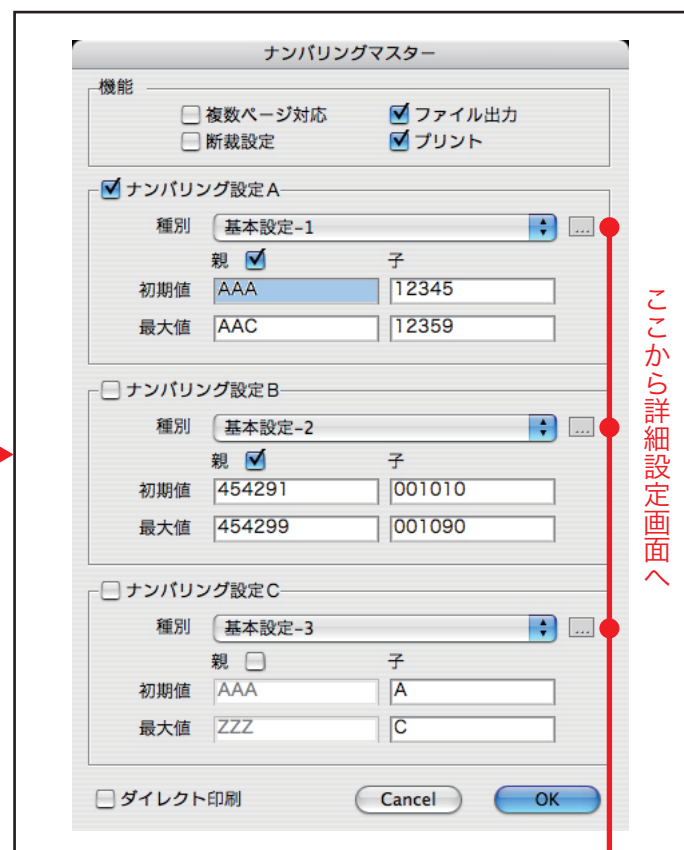
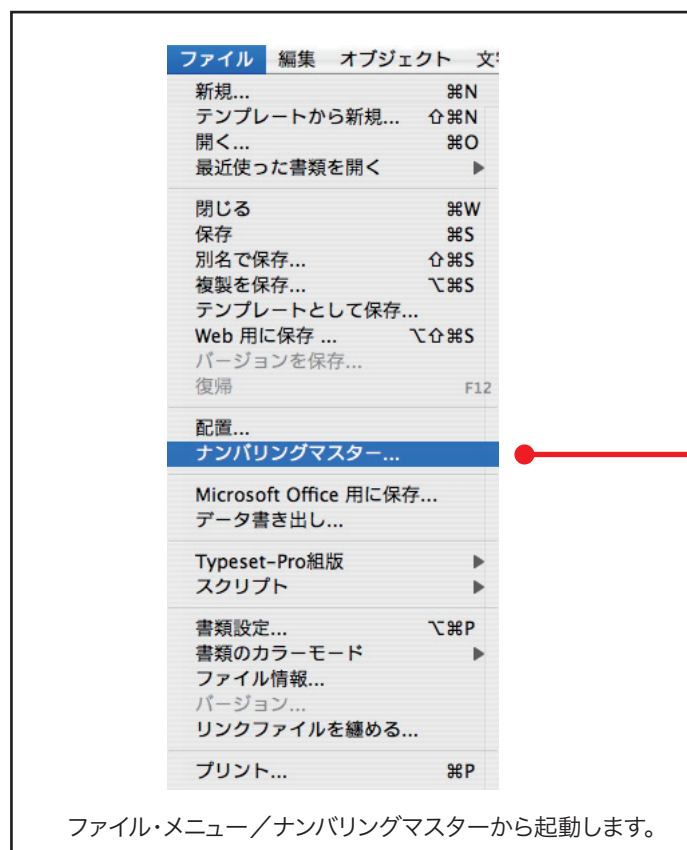


※別売りの[AI2DCode-Pro]が必要

[ナンバリングマスター]の起動方法と画面構成

基本設定画面：

連番の出力ファイル形式を選択でき、また3つ（種類）の連番選択ができる。通常はここから連番出力をする。



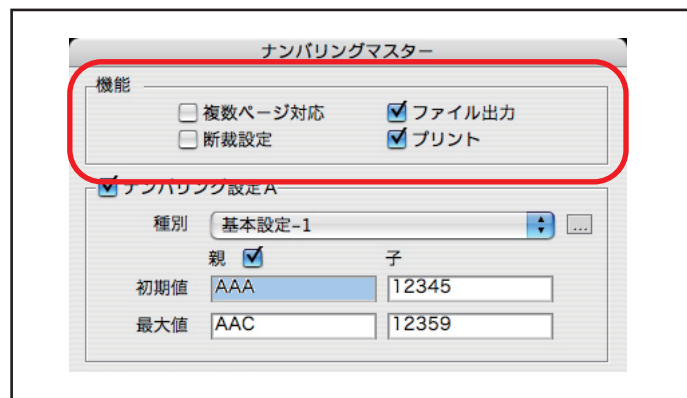
詳細設定画面：

連番の詳細を設定でき、親子機能、くり返し、乱数、ゼロ埋め、各接続語、余白設定、ラベル設定、配置方向・位置、複数機能配置等の機能を有する。

オプション画面：

文字設定、バーコード設定、QRコード設定ができる。

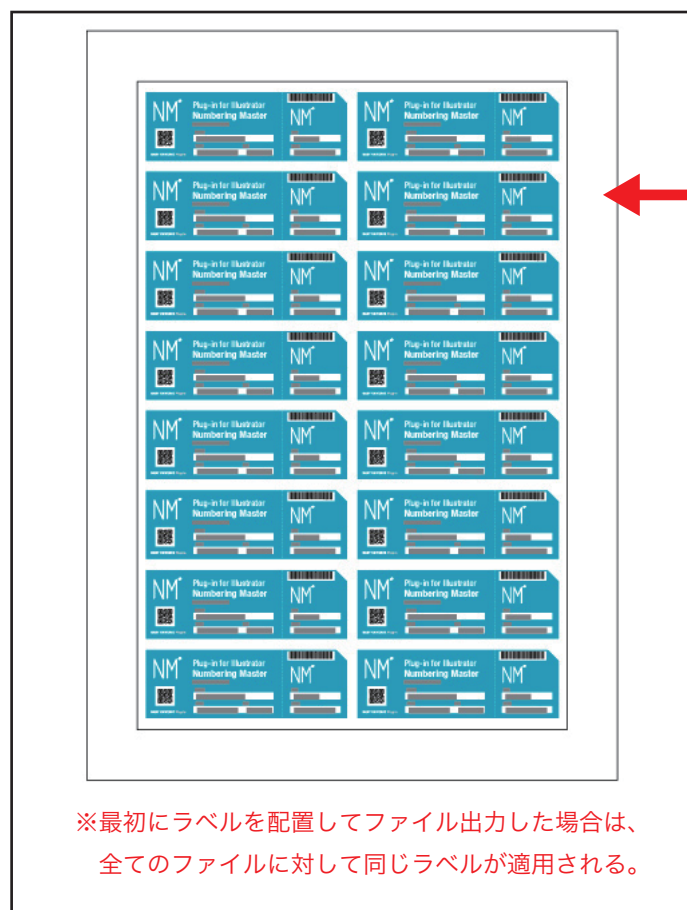
[ナンバリングマスター]の機能選択



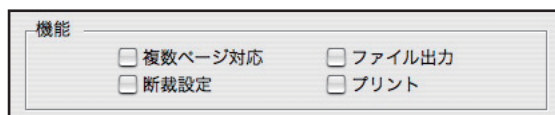
機能選択：

連番の出力ファイル形式を選択することができる3つのボタンがあるので、全てのチェックが無い場合を入れると、4つの出力ファイル形式を選択できる。

また、これらの組み合わせが可能となり、1度に大量のファイル出力、またはプリント出力ができる。



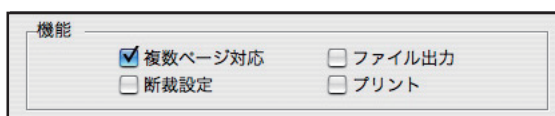
単一ページ出力：(チェック全て無し)



イラストレータ上で設定した、用紙範囲（単一ページ）上に、連番を配置する機能。

詳細画面で設定したラベル数より多く出力された場合には、削除される。

複数ページ出力：



イラストレータ上で設定した、複数ページ（タイル / 用紙サイズで区別する等）上に、連番を配置する機能。同一ファイル内に大量の出力をしたい場合に使用する。

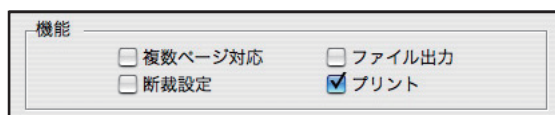
ファイル出力：



複数のファイル出力をしたい場合に使用する。

“別名で保存” ダイアログから、出力ファイル形式と保存場所を設定する。この場合、元ファイルと連番ファイルが入ったフォルダに分けて保存される。

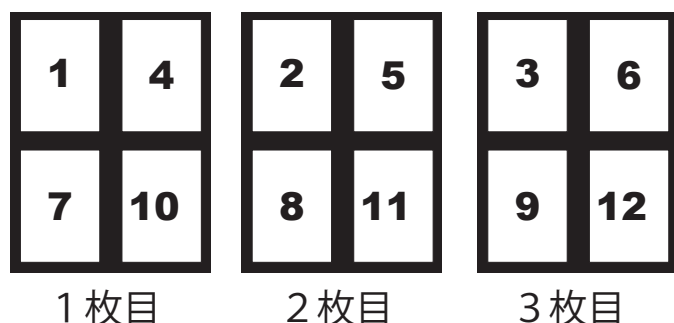
プリント出力：



予めイラストレータ上で設定されたプリンタとプリンタ設定に応じてプリントアウトする。

複数ページ対応とファイル出力に連動する事が可能なので、連続した大量のラベル印刷を行う事もできる。

断裁機能



断裁設定

機能	
<input type="checkbox"/> 複数ページ対応	<input type="checkbox"/> ファイル出力
<input checked="" type="checkbox"/> 断裁設定	<input type="checkbox"/> プリント

断裁機能とは、複数ページを断裁してチケット等を作成する場合に、断裁して重ねると通し番号になる様に、項目の配置を行う事ができる機能。

ダイレクト印刷機能

ナンバリングマスター

機能

☐ 複数ページ対応 ☐ ファイル出力

☐ 断裁設定 ☒ プリント

☒ ナンバリング設定A

種別: 基本設定-1

親 ☒ 子

初期値: AAA 12345

最大値: AAC 12359

☐ ナンバリング設定B

種別: 基本設定-2

親 ☒ 子

初期値: 454291 001010

最大値: 454299 001010

☐ ナンバリング設定C

種別: 基本設定-3

親 ☐ 子

初期値: AAA A

最大値: ZZZ C

☒ ダイレクト印刷

Cancel OK

ダイレクト印刷機能は、イラストレーターの印刷機能を使わずに、直接プリントする機能です。

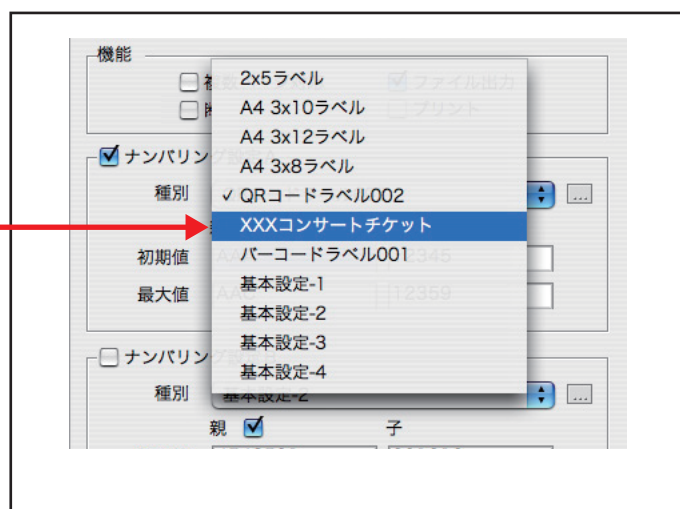
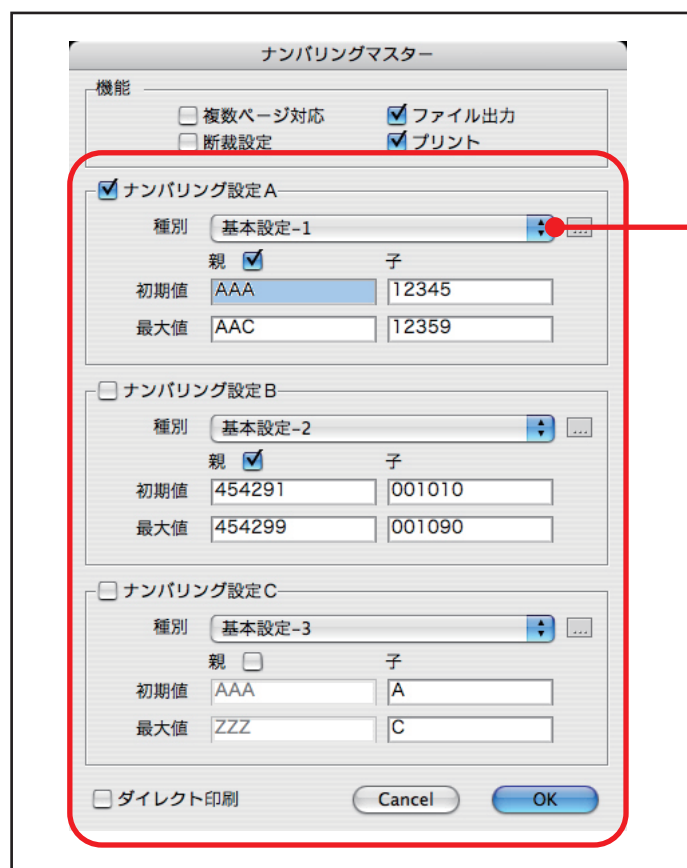
プリンタによって、印字速度や、スプール数の上限、印字品質等で問題があった場合に利用可能です。

※Mac 版 CS2, CS3 のみ対応

(Windows 版未対応)

プリントにチェックが入っていて、かつ、ダイレクト印刷にチェックが入っている状態で有効になる。

[ナンバリングマスター]の基本設定機能



基本設定機能：

ナンバリングマスターの連番出力は、この画面から行います。

予め、詳細設定にて設定ファイルを作成（保存）し、[種類] ポップアップメニューから、それらの設定ファイルを読み出してから、連番出力するという流れになります。親連番機能のオン・オフがこの画面からも可能。

・ナンバリング設定 A

AAA-12345

テキスト (複数出力)

・ナンバリング設定 B



バーコード

・ナンバリング設定 C



QRコード



※ 3つのナンバリング設定 (A/B/C) を使い分ける事により、1度に3種類の連番を出力する事ができます。

[ナンバリングマスター]の詳細設定画面(ナンバリング設定部分)

親（チェックボックス）：

親連番機能のオン・オフを設定

初期値：

連番はじまり（最初の値）を入力。（文字）種類と連動する

最大値：

連番のおわり（最後の値）を入力。（文字）種類と連動する

増分：

増えていく値を入力。1 つずつ増やしたい場合は 1 を入力

くり返し：

親と子でそれぞれ、重複（くり返し）したい場合に入力

2 つずつ同じ連番を出力したい場合には、2 を入力

乱数で作成：

親と子でそれぞれに、数字や英数のランダムな組み合わせが作成できる機能。パスワードの発行や、宝くじのバラ、などに使用する。この数値が極端に少ない（一桁）と同じ値が入る可能性があるので、注意が必要

0 埋め：

親と子でそれぞれに、先頭の 0 省略のオン・オフを桁数に応じて設定できる機能

種類：

連番の文字の種類を設定

区切り文字：

親と子の間の文字を設定、／@など工夫により用途が広がる

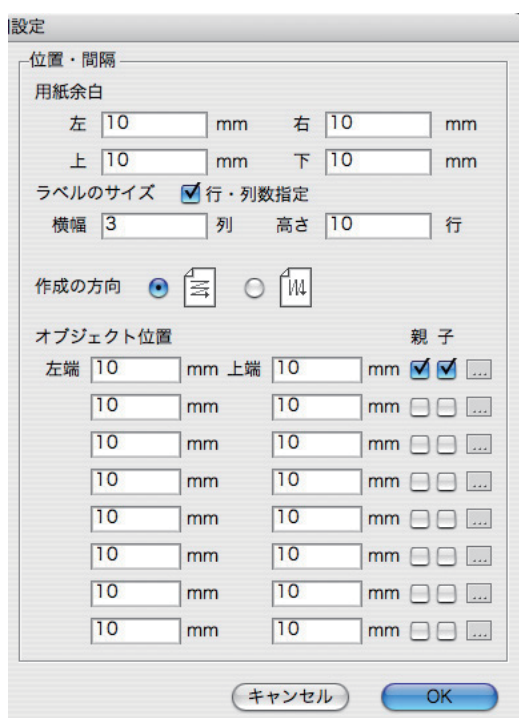
接頭語&接尾語：

親と子でそれぞれに、前後に接続する文字を設定

保存&読み込み：

詳細画面全ての設定値を保存し、読み込める機能

[ナンバリングマスター]の詳細設定画面(位置・間隔)



用紙余白：

イラストレータの用紙設定からの上下左右の余白値

ラベルのサイズ（行・列数設定／数値入力）：

ラベルを行・列の数値で設定するのか、ラベルサイズで設定するのか設定し、それらの数値を下記に入力する

作成の方向：

用紙に対する連番の方向を指定

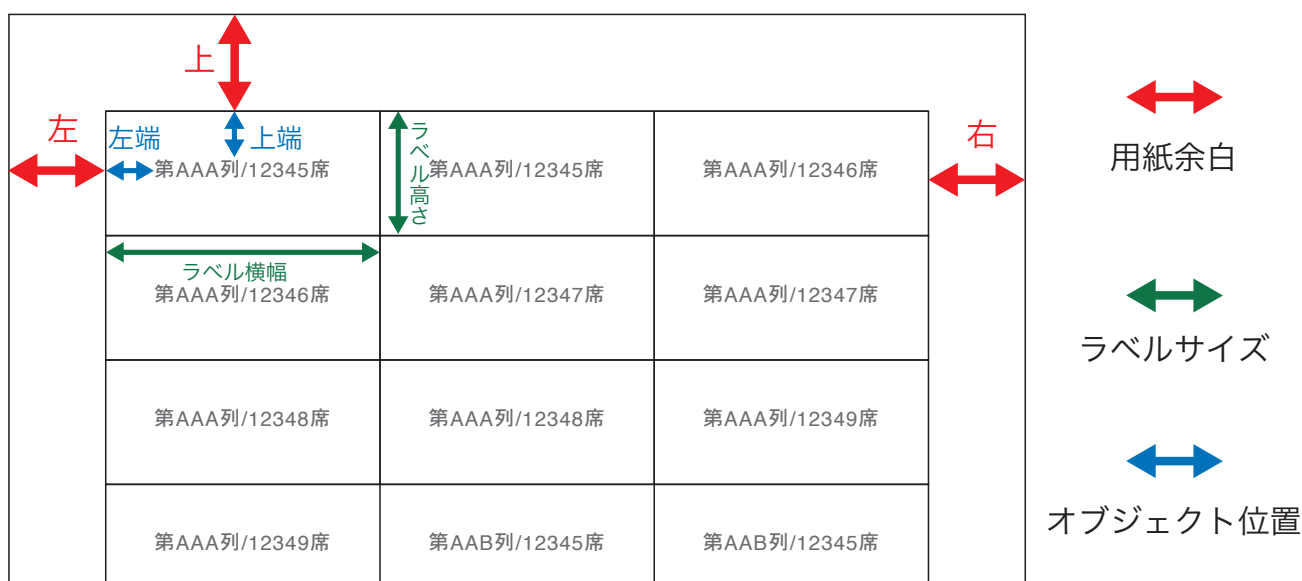
オブジェクト位置：

ラベルの左上からのオブジェクトの位置（左端／上端）を数値を入力。親子のチェックボックスをオン・オフする事により、同じオブジェクトを8個までそれぞれの設定位置に配置可能

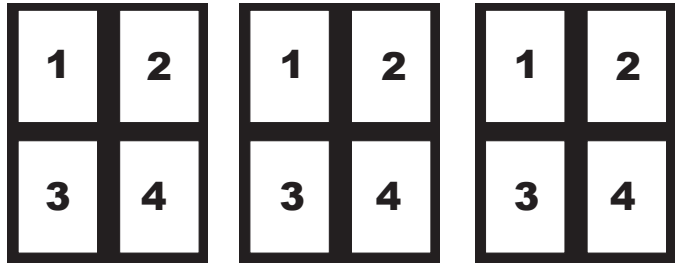
オプションボタン [...]：

オブジェクトを文字にするのか、バーコードにするのか、QRコードにするのか、を選択し、それぞれの設定をする

用紙余白設定 & ラベルサイズ設定



複数アートボード対応(複写) ※2018年12月リリース機能



アートボード 1 アートボード 2 アートボード 3

複数アートボード対応(複写)

機能

☐ 複数ページ対応
☐ 断裁設定
☒ 複数アートボード対応(複写)

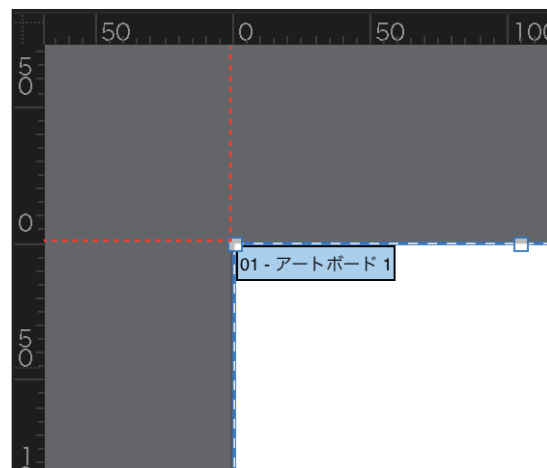
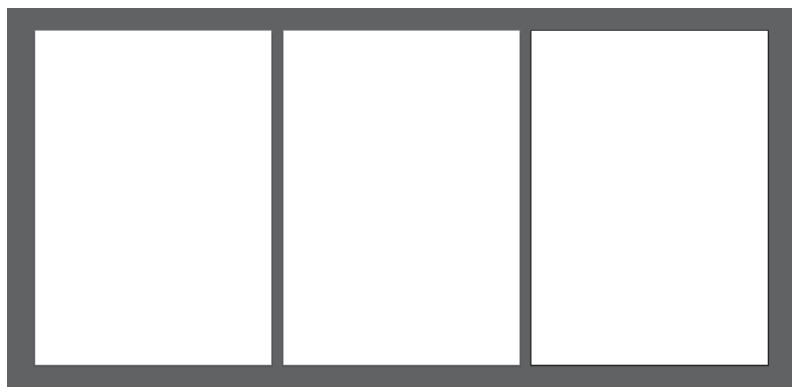
☐ ファイル出力
☐ プリント

複数アートボード対応とは、同一ファイル上に同じサイズのアートボードが複数存在している場合、アートボード1（ワークシート1）の原点を0点とし、アートボード1に適用されるナンバリングマスターの設定が、他のアートボードにも適用され、複数のアートボードに対して複写的にナンバリング生成される機能である。

【複数アートボード対応(複写) 適用条件】

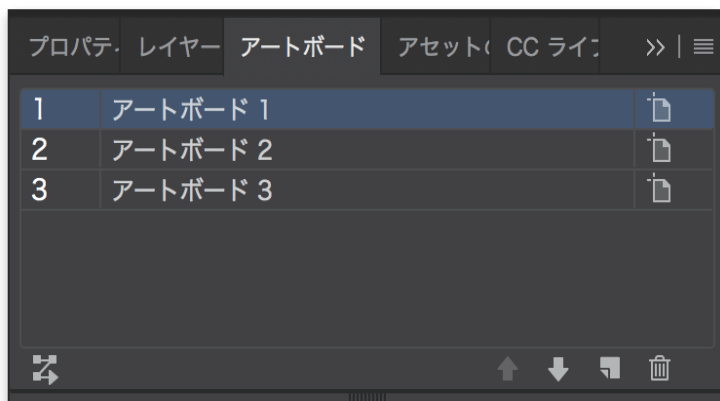
下記の条件をすべて満たしている場合に限り、正常なナンバリング生成（動作）を実行します。
 特に、ファイル出力ではなく“プリント”を直接ご利用になる場合は、テストプリントを必ず実施し、意図した箇所に意図した通りのナンバリングが生成されていることを確認した上でご利用ください。

アートボードのサイズは同じ。



アートボード1（ワークシート1）の原点（左上）が、定規（ウィンドウ定規）の原点となっている。

アートボード1（ワークシート1）がカレント状態となっている。



※注意事項

Mac 版 ダイレクト印刷では、貼り付けた EPS ファイルは低解像度で出力されます。

お問い合わせ

お問い合わせはWebサイトのサポートページ、またはE-mail/FAXにてお願いいたします。

お問い合わせの際はお名前、商品名、シリアルナンバー、ID(解除キー)をご提示下さい。

サポート

<http://www.baby-universe.co.jp/ja/support/>

E-mail:

support@baby-universe.co.jp

FAX:

0466-55-3001